

CIBLE PRIORITAIRE

Désignez une figurine adverse et notez-la sur un papier, tél. ou autre. Si cette figurine est mise hors de combat par une figurine alliée, la carte rapporte un nombre de PV égal à la valeur de la figurine divisée par 10 (arrondi à l'inférieur).

**4 PV gagnés
au maximum**